

Notre catalogue distanciel

2022

Année 2022





Urban Gaming

CATALOGUE

Mission

Urban Gaming est une agence de gamification collective disposant d'outils digitaux internes d'un côté et de ressources humaines (développeurs, chefs de projets, animateurs, consultants) pour réaliser des animations sur mesure de l'autre.

Nous avons développé une méthodologie d'accompagnement sur-mesure pour développer des jeux collectifs et innovants.

Raison d'être

Nous créons des expériences qui réinventent l'engagement collectif. Que ce soit en visio-conférences, avec nos activités à distance, ou en physique avec nos jeux en présentiel.





Le mode de jeu distanciel

URBAN GAMING

Depuis 2011, Urban Gaming crée des activités innovantes en présentiel. L'année 2020 a été marquée par l'accélération de la tendance des team buildings et jeux sérieux collectifs à distance. Urban Gaming dispose aujourd'hui d'une gamme de jeux à faire à distance ! Vous n'avez qu'à choisir celui qui vous sied le mieux !

LES JEUX À FAIRE À DISTANCE

Des activités développées sur un format à distance uniquement
Tous nos jeux à distance se font via l'outil de visio de votre choix et un lien vers la plateforme de jeu développée par Urban Gaming.

En distanciel avec outil de visio conférence et plateforme Urban Gaming





3 ÉTAPES



Déroulé Des Jeux

BRIEFING



Les participants sont accueillis et briefés en direct dans une salle "principale" virtuelle. Le brief, à la fois léger et pédagogique, est réalisé par nos équipes d'animateurs. Ces comédiens professionnels n'hésitent pas à incarner différents personnages et à improviser afin de plonger l'ensemble des participants dans la bonne humeur et la concentration !

JEU



Les participants sont répartis en équipes et envoyés dans une salle virtuelle "secondaire". Ils peuvent alors communiquer entre coéquipiers, en toute tranquillité.

Le top départ est donné ([lien vers l'expérience de jeu en ligne partagé](#) ! Les défis commencent. Les joueurs doivent communiquer partager, résoudre ensemble les énigmes. Les scores sont centralisés.

DEBRIEFING



Lorsqu'une équipe a terminé, nos animateurs l'invitent à rejoindre la salle principale pour échanger avec les autres participants sur cette expérience de jeu.

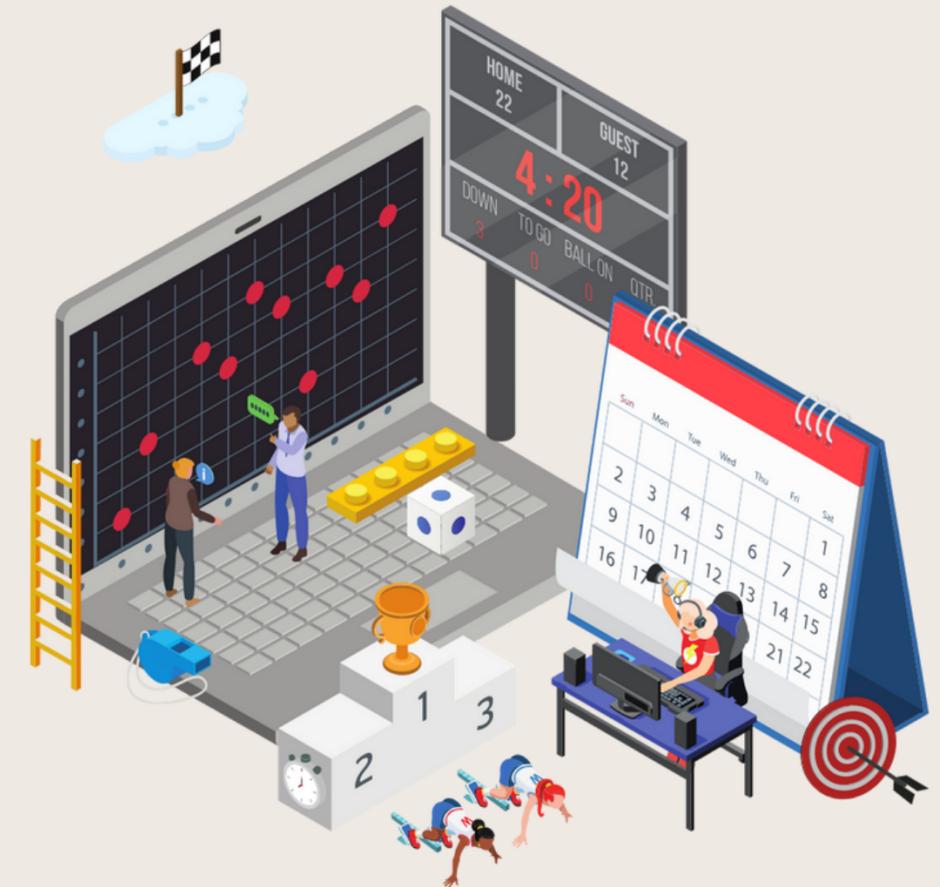
A la fin du temps imparti, (horaire prédéfini), le jeu s'arrête pour tous les participants et les équipes se retrouvent dans la salle principale pour le debrief. Le top 3 des équipes gagnantes est défini.



CES JEUX SONT DISPONIBLES EN MODE TOURNOI

Ce dispositif vous permet d'événementialiser un jeu selon vos objectifs :

- de groupe : de 100 à 100 000 personnes
- de durée : de quelques jours à 6 mois
- d'inclusion : un pays, plusieurs départements, une zone géographique, le monde...



Espace d'administration

- suivez l'avancement
- activez les équipes
- finalisez les inscriptions
 - lancez le jeu
- communiquez avec les équipes
- gérez l'assistance



Lancement des inscriptions

Selon les règles établies pour le challenge, les participants s'inscrivent :

- seuls ou à plusieurs
- en mode libre ou imposé



Lancement du jeu

Selon le catalogue de jeux disponibles en mode tournoi :

- jeux génériques distanciels
- jeux sur mesure



Calendrier

Les séquences de jeu peuvent être modulées selon votre calendrier de manière :

- quotidienne
- hebdomadaire
- mensuelle



Classement en live

Les équipes s'organisent pour jouer à un créneau qui leur est propre.

Elles consultent leur performances à travers un classement "live"



Récompense

Le challenge peut se conclure à travers un événement présentiel ou distanciel, ludique ou non, où les gagnants seront récompensés





Le guide visuel



Tout au long de votre lecture, des indications visuelles vous sont données; voici en avance de phase leurs explications :



DISTANCIEL



SUR MESURE



JEU GÉNÉRIQUE



TEMPLATE À PERSONNALISER



FRANÇAIS



ANGLAIS



Sommaire et recap'

TEAMBUILDING

Escape Box Eco-Venger

Une escape game dédié aux sujets RSE



Le défi d'Arsène

Un jeu basé sur théorie des intelligences multiples



Network Gaming

Un jeu pour insuffler l'échange et le partage



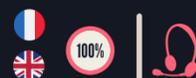
Braquage à l'américaine

Une enquête collaborative 100% en ligne



Green Impulse

Un escape Game de haute voltige



Sport Gaming

Explorez un village Olympique pour relever des challenges sportifs



Christmas Gaming

Une enquête de Noël au coeur des traditions !



Christmas Escape

Passez les étapes du calendrier de l'Avent



SERIOUS GAMES

Digital Trends

Un jeu pour mieux comprendre la transformation digital



Maze crisis

Un jeu de stratégie pour la gestion de crise



Escape Intégration

Un escape pour aborder les étapes de l'intégration



Change Booster

Un jeu pour comprendre la conduite de changement



Work & Feelings

Un jeu pour comprendre la gestion des émotions



Agil'easy

Un jeu pour s'appropriier le mode d'organisation lié à l'agilité





Nos Teambuildings

Pour la cohésion





Escape Eco-Venger



En quelques mots

Un escape game sur le thème de la RSE



Joueurs

Groupes de 15 à 1000 pax
4 à 8 par équipe



Timing

De 1h30 à 3h



Besoins

Un ordinateur par participant
et une connexion Internet

Concept

La rencontre d'un escape game distanciel et d'une enquête RSE.

Chaque équipe, ou "brigade", se rassemble en visio et rejoint la plateforme de jeu Urban Gaming.

Le top départ est donné : un contre-la-montre s'enclenche et les équipes s'affrontent sur différents challenges, liés aux thématiques RSE, qui les mèneront sur la résolution de l'enquête.

Scénario

Depuis des millénaires Déméterre veille sur quatre demi-dieux « Les Eco-vengers » qui assurent l'équilibre climatique et énergétique de la planète : Fotia (feu), Nero (eau), Prasinos (terre) et Aeras (air).

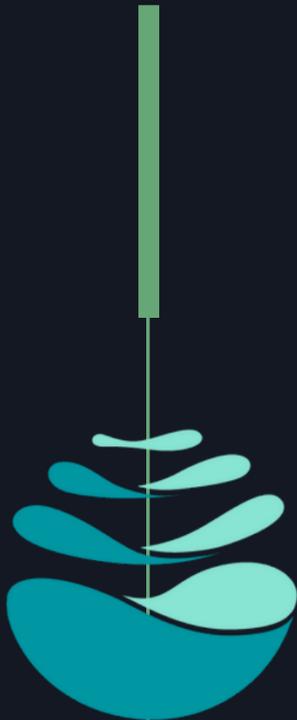
Leurs pouvoirs sont assurés par la bague d'Onyx appartenant à Déméterre. Or depuis quelques mois, cette bague s'avère introuvable...

Déméterre soupçonne le climatosceptique Céresse, d'être à l'origine de cette disparition.

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez sensibiliser vos collaborateurs à la RSE.
- vous souhaitez une activité qui incite à la communication.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps
- vous aimez les escape games !





Le défi d'Arsène



En quelques mots

Une enquête basée sur la théorie des intelligences multiples



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

environ 1h45 / 2h



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Les participants auront l'occasion de faire découvrir leur potentiel caché en résolvant une enquête à la Lupin !

Créativité, observation, connaissance de la nature, intelligence mathématique, les défis se suivent et ne se ressemblent pas.

Scénario

Bienvenue à Etretat! Vous tombez bien, nous avons besoin d'aide pour résoudre une enquête urgente. Nous avons reçu ce matin la lettre d'un certain Neil Pausner. Celui-ci nous annonce qu'il a falsifié une œuvre inestimable et qu'il compte la remplacer ce soir lors de l'inauguration du musée. Ce n'est pas la première fois qu'il sévit, à chaque fois sous un nouveau nom. Cela fait des années qu'il nous nargue et je suis à bout. J'ai besoin de vous !

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif et la complémentarité de chacun.
- Vous souhaitez que les collaborateurs découvrent leurs talents cachés respectifs.
- Vous souhaitez personnaliser en partie le jeu.





Network Gaming



En quelques mots

Un moment de networking virtuel pour pouvoir échanger avec de nombreuses personnes en live.



Joueurs

Groupes de 40 à 500 pax
3 à 5 pax par équipe tournante



Timing

1h30 de teambuilding en moyenne



Besoins

Une connexion Internet et un ordinateur par joueur.

Concept

Ce jeu permet de recréer la dynamique des soirées networking et cocktails dinatoires en favorisant la communication rapide et les contacts entre de nombreuses personnes.

La découverte de l'autre se fait au travers de réflexions et de dialogues sur les points communs et de mini jeux au sein des groupes. Le tout permet de créer des mécaniques de désilotage et de rapprochements.

Scénario

Lord Papautte est un ancien de votre société. Il aimerait convier quelques personnes à venir dans sa villa.

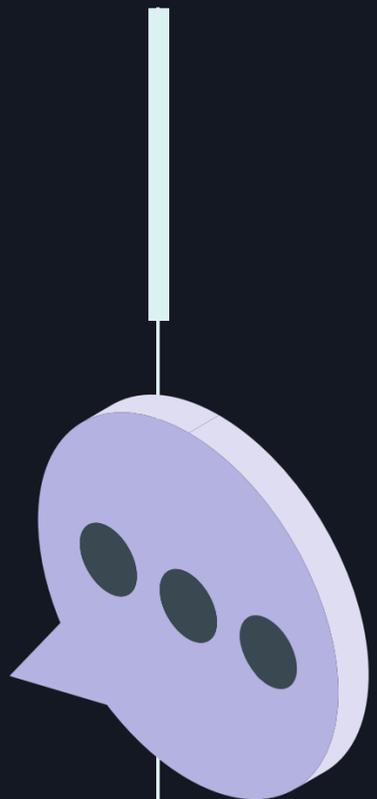
Il vous offre un spectacle dans lequel s'entremêlent tours de cabaret et sessions de networking.

Votre mission : Profiter du spectacle et partager avec vos collègues en toute bienveillance

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez créer du lien entre les collaborateurs et créer du partage.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps.
- vous souhaitez proposer à vos équipes un moment de détente, de show et de rires !





Braquage à l'américaine



En quelques mots

Une enquête distancielle collaborative dans laquelle chaque rôle a un apport précieux



Joueurs

Groupes de 15 à 1000 pax
4 à 8 par équipe



Timing

version S (60 min)
version M (1h15)
version L (1H30)



Besoins

Une connexion Internet et un ordinateur par joueur.

Concept

Votre mission : aider le colonel Joey Bishop à retrouver le "Flowing Hair Dollar" en affrontant différents défis en ligne.

Durant le jeu, chacun de vous endossera un rôle et aura accès à des données qui lui seront uniques !

La communication sera donc de rigueur pour aller au bout de l'enquête.

Scénario

Le "Flowing Hair Dollar", 1er dollar émis par le gouvernement fédéral américain, a été dérobé à la galerie Stack's Bower à New York.

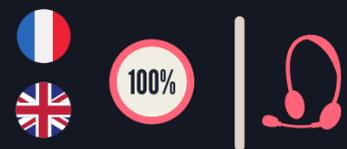
Cette pièce, estimée à plus de 10 millions de dollars, fait partie des biens les plus précieux des Etats-Unis. Le Colonel Bishop, ancien membre des forces spéciales d'infiltration, a repris du service pour retrouver les auteurs de ce braquage.

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif.
- vous avez besoin d'une activité dont la durée est adaptable.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps.
- vous aimez les mécaniques d'escape game et attendez un team building qui incite à l'échange et à la communication.





Green Impulse



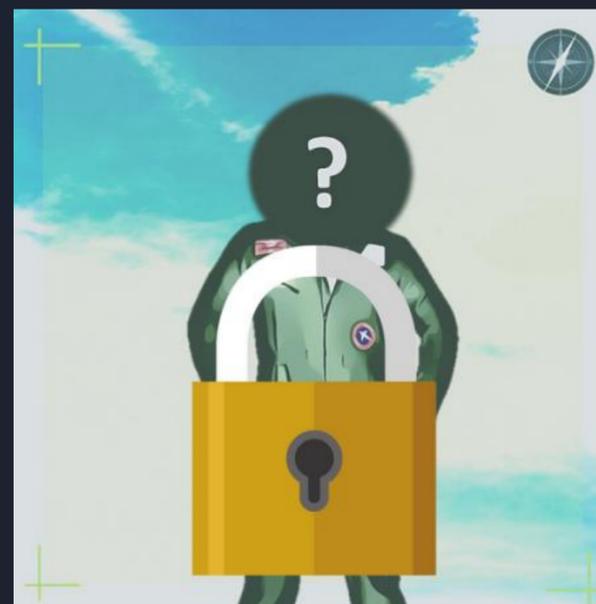
En quelques mots

Un escape game collaboratif



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

1h30 à 2h



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Le concept d'Escape Game en mode 100% virtuel ou nomade dans la ville en présentiel. Les participants explorent ensemble les quêtes, communiquent pour parvenir au niveau 4 de l'expérience et découvrir le saboteur au plus vite.

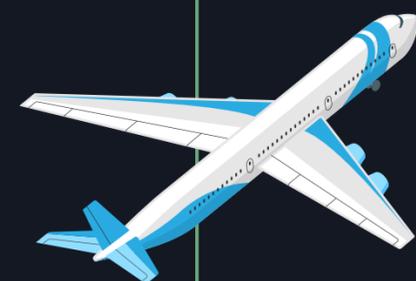
Scénario

C'est le grand jour ! Le Sergent Roger accueille ses jeunes cadets, - oui, oui, c'est bien vous ! - pour l'examen final ! Une épreuve collective qui permettra au grand gagnant de piloter un avion propulsé par l'énergie solaire et de démasquer une taupe !

Notre avis

Un jeu idéal si :

- Vous cherchez un Escape Game.
- Vous avez envie de jouer la coopération, avec une logique de rapidité, et de collaboration.





Sport Gaming



En quelques mots

Explorez un village Olympique pour relever des challenges sportifs



Joueurs

Groupes de 15 à 10000 pax
1 à 4 par équipe



Timing

De 1h30 à 2h00



Besoins

Une connexion Internet et un ordinateur par joueur.

Concept

Via l'outil de visio qui vous sied le mieux et notre plateforme collaborative, plongez au coeur d'un village olympique ! Vous allez, seul ou en équipe, être testés sur vos connaissances et compétences sportives au gré de quiz et rétro-games. Vos efforts seront récompensés : à chaque étape, vous récolterez des indices pour découvrir qui a volé le manuscrit de Pierre de Coubertin.



Scénario

Juillet 2024. Le coup d'envoi de la cérémonie d'ouverture des J.O. s'apprête à être donné. Point d'orgue de la cérémonie : la présentation officielle du manuscrit original des J.O. rédigé en 1892 par Pierre de Coubertin ! Mais le précieux manuscrit a échappé à l'attention de ses gardiens ! A la place du manifeste a été retrouvée une étrange lettre anonyme. « Par amour de l'esprit sportif », son auteur y met au défi le CIO.

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif.
- vous avez besoin d'une activité dont la durée est adaptable.
- vous avez besoin de faire jouer un grand nombre de personnes en même temps.
- vous aimez la thématique et l'esprit sportif.



Christmas Gaming



En quelques mots

Une enquête de Noël qui vous au coeur des traditions !



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

1h30 à 2h



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

A distance, en équipes, les participants vont devoir partir à la chasse aux commerçants du village de Courcheval. Chaque personnage trouvé permet de débloquent un challenge : traditions de Noël, cinéma, musique, plats typiques... autant de thèmes auxquels les participants devront se frotter pour récupérer des indices sur la localisation du chalet de Courcheval.

Scénario

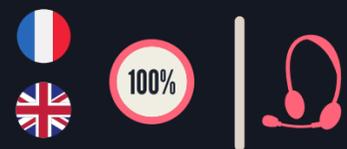
A l'occasion des fêtes de fin d'année, vous décidez de réaliser votre rêve d'enfant : partir fêter Noël à la montagne.
Grand-tante Gislaine possède LE plan parfait : un joli chalet caché tout près du petit village de Courcheval ! Mais où se trouve-t-il précisément ?
La mémoire de la pauvre Gislaine n'est plus ce qu'elle était. Il va falloir vous débrouiller sans elle...

Notre avis

Un jeu idéal si :

- Vous cherchez un jeu pour les fêtes de fin d'année.
- Vous avez envie de jouer la coopération, avec une logique d'enquête et de collaboration.





Christmas Escape



En quelques mots

Une enquête de Noël qui vous au coeur des traditions !



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

1h30 à 2h



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Le calendrier de l'avent a maintenant sa version digitale.

Découvrez notre Escape Game clé en main jouable en tout lieux et à tout moment.

Un jeu pour partager l'esprit de Noël entre collaborateurs et montrer aux collaborateurs qu'on pense à eux, en cette période atypique !

Scénario

Vos collaborateurs reçoivent un mystérieux calendrier de l'avent. Un message venu tout droit du pôle nord, que seuls les plus braves d'entre tous parviendront à déchiffrer.

Lutins, cadeaux empoisonnés, Père Noël en détresse, les défis se suivent et ne se ressemblent pas. Enigmes, code, et défis collectifs s'enchainent jusqu'au reveal final !

Notre avis

Un jeu idéal si :

- Vous cherchez un jeu pour les fêtes de fin d'année.
- Vous avez envie de jouer la coopération, avec une logique d'escape et de collaboration.





Nos Serious Games

Pour apprendre en s'amusant





Digital Trends



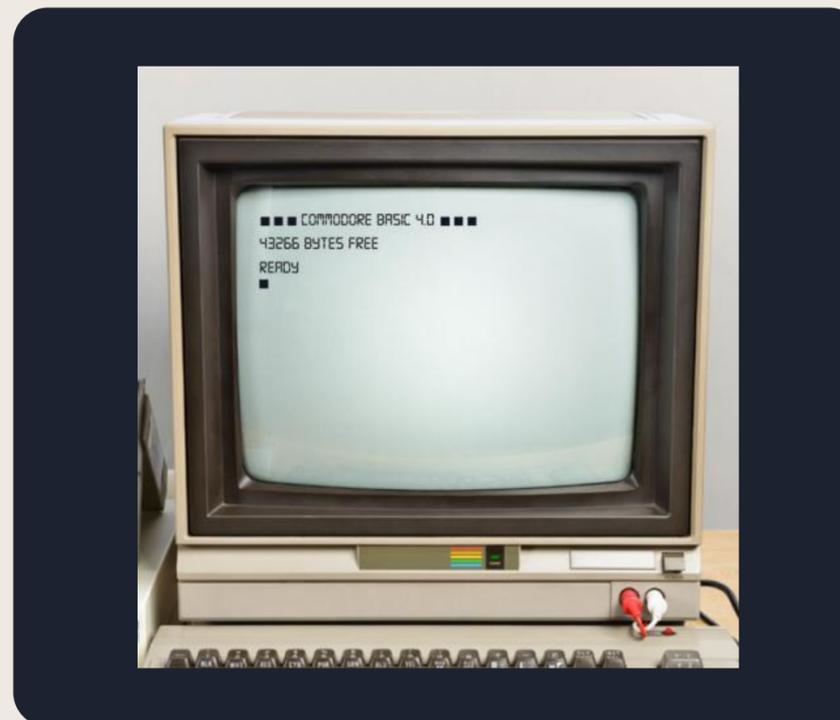
En quelques mots

Une formation sur le digital sous forme de jeu collectif



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

1h30 / 2h00 en moyenne



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Une formation aux nouvelles tendances du digital, mêlée à une expérience de jeu collective à distance.

Une co-création avec le rédacteur en chef de l'Usine Digitale, et un jeu qui mêle Team Building et découverte de sujets comme la Blockchain, le Cloud computing, la Big Data, la cybersécurité ou encore l'intelligence artificielle.

Scénario

En bricolant son PC, Justin a réussi à créer une faille spatio-temporelle qui lui a permis de vous faire voyager dans le temps. Vous voilà projetés à différentes époques durant 1h30. (Le forfait AOL de Justin ne permet pas plus).

90 minutes pour revivre des événements liés à l'informatique des années 80 à aujourd'hui. (Windows 95, démineur, modem 56k...)

Notre avis

Ce jeu est idéal si :

- Vous souhaitez apporter un vernis sur le digital aux collaborateurs. 60% du temps passé est lié à la découverte des sujets digitaux.
- Vous êtes nostalgiques de l'informatique des années 80/90.





Maze Crisis



En quelques mots

Un jeu de stratégie, pour la gestion de crise



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

1h30 / 2h00 environ



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Un jeu 100% virtuel ou présentiel pour former et s'imprégner des bonnes pratiques en cas de crise.

Le MazeCrisis est un jeu tourné vers la prise de décision, la communication et la coopération dans un objectif de gestion de communication de crise.

Scénario

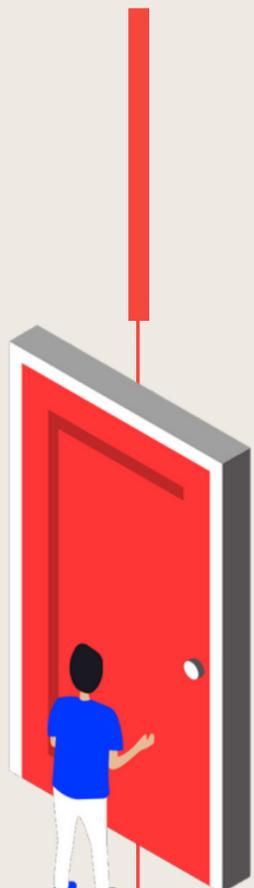
L'éminent scientifique John Evans meurt dans d'étranges circonstances, quelques jours après avoir fait une importante découverte. Votre équipe est dépêchée pour retrouver le coffre-fort dans lequel il consignait ses découvertes.

Le temps presse, vous n'avez que 90 minutes pour trouver le coffre-fort.

Notre avis

Un jeu idéal si :

- Vous souhaitez que les participants développent leur sens de l'écoute, leur empathie, et communiquent mieux ensemble. (Les participants devront se mettre à la place des autres, et comprendre les points de vues).
- Vous souhaitez aborder la gestion de crise via un jeu de rôles.





Escape Intégration



En quelques mots

des templates et scenario au choix pour intégrer au mieux vos collaborateurs



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



AGENCE
DIGITAL SPIES



Timing

1h30 / 2h00 environ



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Forts de 10 années d'expérience en terme de personnalisation, nous proposons une gamme "templatisée" pour co-crée vos jeux d'intégration. Nous avons sélectionné les meilleurs scénarios et mécaniques de jeux pour vous proposer une base construite, dans laquelle il ne vous reste plus qu'à intégrer les spécificité de votre entreprise ! Au même titre qu'un texte à trou, on vous propose le squelette, et nous le remplissons avec votre ADN

Scénario

3 scénarios disponibles !

- Digital Spies
- Piège de verre
- Le vol du Kingdom Express

Choisissez celui qui vous correspond le mieux pour aborder les thématiques du serious game Intégration

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez personnaliser un escape avec votre contenu.
- vous souhaitez créer une activité originale pour intégrer et fédérer vos collaborateurs.
- vous aimez les mécaniques d'escape game et attendez un serious game qui incite à l'échange et à la communication.





Change Booster



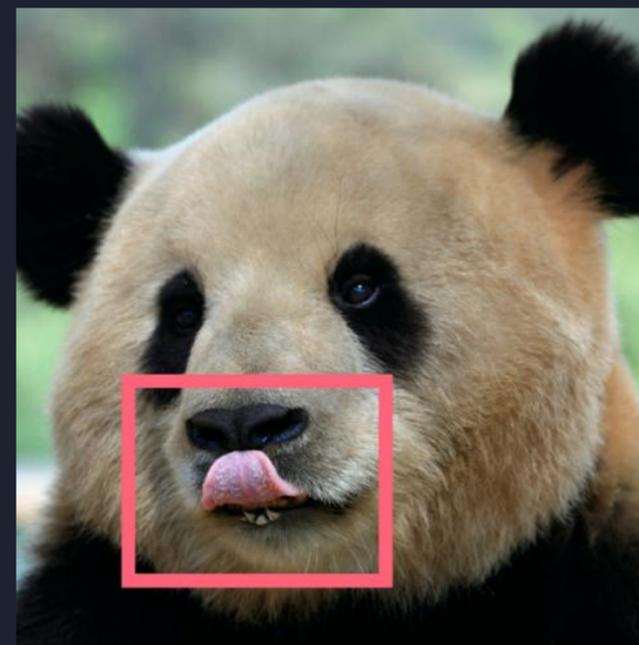
En quelques mots

Utilisez un serious game collectif pour apprendre à manager les changements.



Joueurs

10 à 30 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

de 2 à 3h00 environ



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Change Booster est un jeu pour comprendre et favoriser l'adhésion des membres de l'équipe face au changement.

Parvenir à s'adapter à une nouvelle situation passe avant tout par l'implication de tous.

Le jeu Change Booster, par son approche collective et horizontale, s'inspire de la fable de John Kotter, "Alerte sur la banquise" ! pour mieux illustrer et former à la conduite du changement.

Scénario

Le département des Forêts fait un appel à candidature pour sauver les Pandas de Chine. Suite à la déforestation, l'agriculture intensive, l'urbanisation, les bambous ne sont plus suffisants pour les pandas. Ils risquent de mourir de faim.

Vous allez devoir aider Po, le directeur du département des forêts, dans son projet. A vous de lui prouver que vous êtes les meilleurs !

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez un jeu générique accompagné par un expert de la conduite du changement.
- vous souhaitez aborder le changement à travers une métaphore claire et engageante.
- vous aimez les mécaniques d'escape game et attendez un serious game qui incite à l'échange et à la communication.





Work & Feelings



En quelques mots

Développez l'empathie, et la connaissance des biais cognitifs.



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe

Observation

observer les faits

Sentiment

reconnaitre ses sentiments

Besoin

exprimer ses besoins

Demande

formuler sa demande

Le bonhomme OSBD



Timing

1h30 / 2h00 environ



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Faire des émotions une ressource n'est pas inné pour tout le monde. Aussi, le jeu permet de comprendre d'où viennent les émotions, comment les réguler, comment adopter la communication bienveillante et comprendre les biais cognitifs appliqués dans de nombreuses situations.

Scénario

Vous avez été choisi par vos managers pour devenir membre de l'équipe hautement qualifiée de Elmo Ticon!

Cette équipe est reconnue pour ces compétences techniques et émotionnelles dans le traitement des relations humaines

Vous allez au cours du jeu rencontrer différents personnages et allez devoir choisir les actions appropriées pour avancer dans le jeu

Notre avis

Un jeu idéal si :

- vous souhaitez apporter de l'empathie dans cette période de télétravail.
- travailler sur les émotions des membres de votre équipe.
- vous souhaitez un jeu générique accompagné par un expert.
- vous souhaitez personnaliser le jeu avec des cas pratiques qui vous sont propres.





Agil'Easy



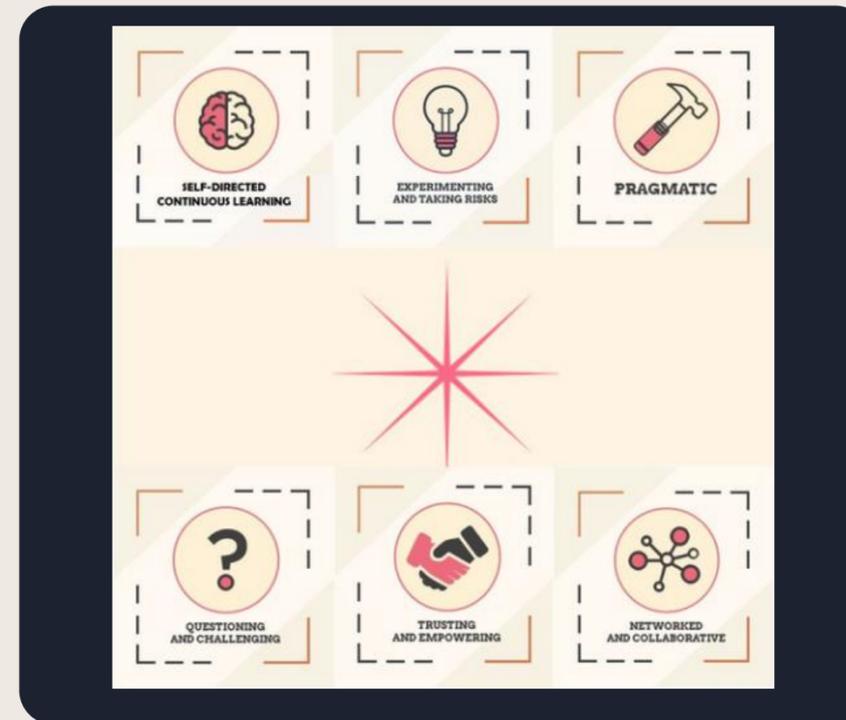
En quelques mots

Un jeu pour s'approprier le mode d'organisation lié au télétravail et à l'agilité.



Joueurs

15 à 9000 pax / 4 à 8 par équipe



Timing

1h30 / 2h00 environ



Besoins

Une connexion et un PC par joueur.

Concept

Agil'easy est un jeu pour s'approprier le mode d'organisation lié au télétravail et à l'agilité.

Illustrés par des histoires inspirantes, 6 grands thèmes sont abordés. Au programme : jeux collaboratifs, échanges et partages sur les expériences et idées de chacun.

Scénario

Agil'easy est un voyage à différentes époques. Pour aborder les concepts de l'agilité, chaque thème vous embarque. Découvrez ou redécouvrez l'expérience et la prise de risque de Dick Fosbury, les questionnements challengeant de Greta Thumberg. Dans les années 80, votre logique et votre pragmatisme seront mis à l'épreuve... Créativité, logique, prise de risque, challenge...attachez vos ceintures !

Notre avis

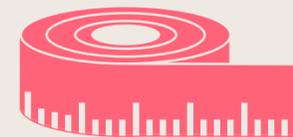
Un jeu idéal si :

- vous souhaitez faire ressortir l'importance du collectif et la complémentarité.
- vous souhaitez un jeu générique qui aborde l'agilité au gré de faits historiques.
- vous avez besoin d'appuyer l'organisation et le lien de vos équipes dans le cadre du télétravail.
- vous souhaitez provoquer un ancrage expérientiel.





LES JEUX SUR MESURE



RETROPLANNING

Au delà de notre catalogue, au delà de la personnalisation, nous proposons également la gamme de jeux sur mesure. Un projet de co-création qui se construit entre vous et nous !

- 📅 **Jour J** > Lancement du projet. Envoi de l'ensemble des documents de travail par le client
- 📅 **J + 5** > Envoi du macro design et scénarios par UG accompagné d'une réunion de présentation (30 minutes)
- 📅 **J + 8** > Délai de validation du macro et retour client
- 📅 **J + 17** > Envoi du synopsis détaillé avec les différentes mécaniques par UG, accompagné d'une réunion de présentation (30 minutes)
- 📅 **J + 19** > Délai de validation du synopsis et retour client
- 📅 **J + 35** > Envoi du storyboard
- 📅 **J + 38** > Validation du storyboard par le client
- 📅 **J + 45** > Envoi du lien de preview au client et retours
- 📅 **J + 48** > Modifications suite aux retours client sur le preview
- 📅 **J + 53** > Session de test interne UG + client puis modifications éventuelles
- 📅 **J + 60** > Jeu finalisé définitivement

*option : préparation logistique (matériel)/traduction : 5JH chaque

*ce planning est présenté en jours ouvrés



La plus value



Distanciel, présentiel ou les 2

Vous devez organiser une réunion dans les mois qui arrivent ?

Présentiel ? distanciel ? Hybride ? Pas facile de choisir...

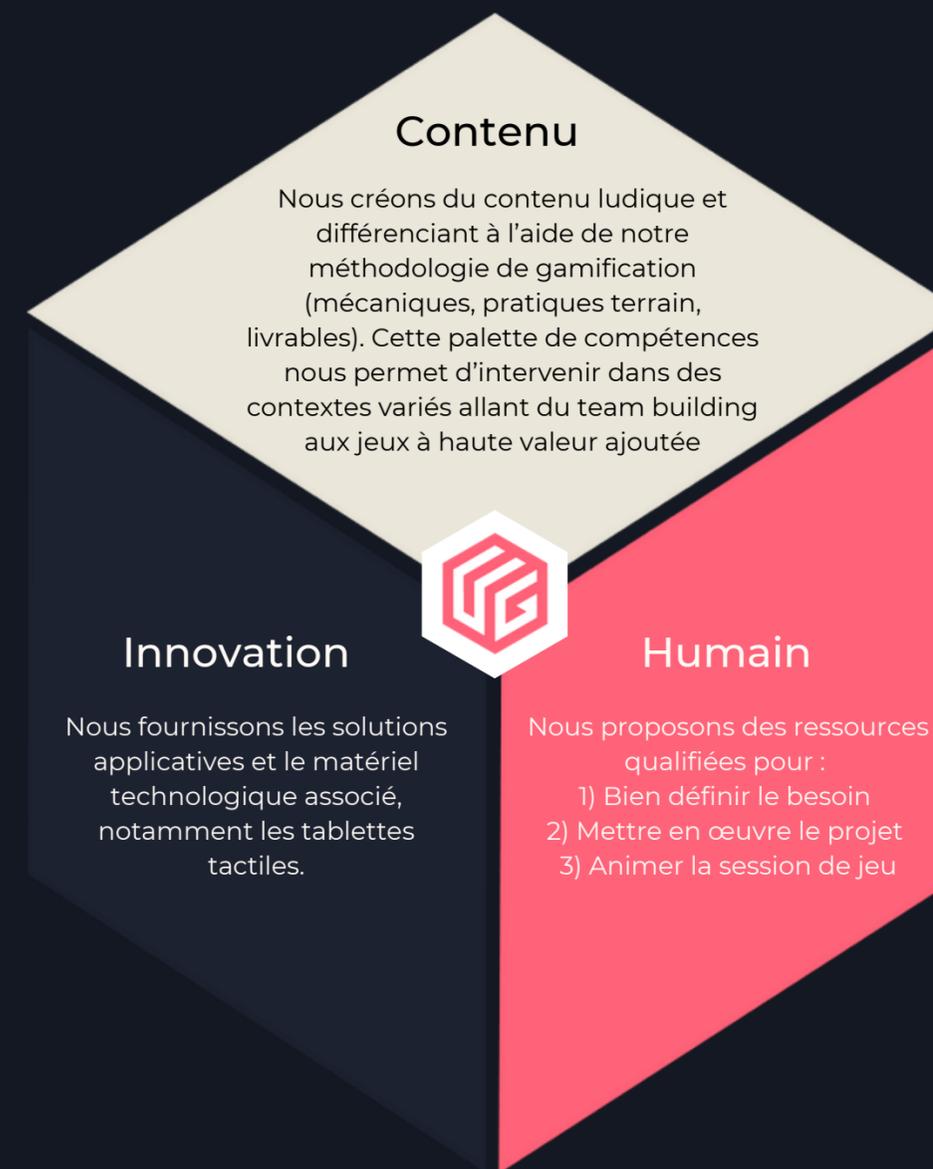
Ne choisissez pas maintenant, décidez une semaine avant l'événement, nous nous adaptons.

Les DSI nous ❤️

Lorsqu'on organise des activités collectives en visio, la sécurité, et la fiabilité de la plateforme est un critère essentiel. Ca tombe bien les DSI nous adorent

Simplification logistique et gestion des grands groupes.

Notre plateforme intègre des logiques d'indices / de solution / de chronomètres. Ces éléments évitent tout blocage et simplifient le déploiement d'opération à grande échelle.





Nos références

L'Oréal, Diana, HR manager

Super organisation, mélange parfait entre le pro et la détente, activité TOP !

General Electric

Flavien, Financial manager

Très grand succès.

Je deviens désormais un prescripteur. Bravo !
une énorme réussite

Deloitte

Cécile

Ca va être impossible de trouver une activité aussi bien que la vôtre la prochaine fois !





URBAN GAMING



Découvrez nos Réseaux Sociaux



LinkedIn

[Cliquez ici](#)



Facebook

[Cliquez ici](#)



Instagram

[Cliquez ici](#)



Twitter

[Cliquez ici](#)



Vos contacts privilégiés



www.urbangaming.fr

69 rue Saint Lazare / 75009 Paris

charlie@urbangaming.com | +331 57 40 80 41



**Guillaume
TOSTIVINT**

Co-Fondateur

guillaume.tostivint@urbangaming.com
06 13 52 76 55



**Stéphane
TOURIGNY**

Chef de projet

stephane@urbangaming.com
06 63 55 62 01



**Robin
YVERNAT**

Business Developer

robin.yvernats@urbangaming.com
06 64 95 00 14

